



ERGRACE : Guide de démarrage rapide

Matériel et logiciels :

☐ PC (Windows 10)

☐ Navigateur Chrome ou MS Edge



☐ [ErgRace installé \(lien cliquable\)](#)

☐ RowErg - SkiErg ou BikeErg Concept2

☐ Câble USB (A-B)



☐ Moniteurs PM4 ou PM5 à jour

☐ Câbles ethernet (RJ45)

A faire avant la compétition :

1°) mettre les PM5 à jour :

Les mises à jour que peut vous proposer ErgRace peuvent bugger et mettre les moniteurs hors service. Pour éviter cela, utilisez l'utilitaire Concept2 en liaison directe USB -> PM5 pour vérifier que les moniteurs disposent de la dernière version de Firmware. La durée d'une mise à jour normale ne devrait pas dépasser les 10-12 minutes.

A ce jour (12/2022), 4 versions sont disponibles pour les PM5 rameurs (33 /172 / 211 /254) selon l'électronique du moniteur. Vous trouverez un lien vers le site concept2.com vous permettant de télécharger la version PC ou MAC.

[Site Concept2 USA](#)

Ne faites aucune mise à jour en utilisant ErgRace même s'il vous y invite.

2°) faire un test de câbles :

Reliez les PM5 avec des câbles RJ45 sans relier le dernier PM5 au PC en USB.

Allumez le moniteur premier moniteur de la série.

Depuis le menu principal appuyez sur « Autre option » -> « Faire la course » -> « Aide » -> « Test câbles » -> « Démarrer le test »

Si toutes les diodes à l'arrière des PM clignotent vert (jaunâtre), ils reçoivent le signal. Si la couleur est différente, Orange ou Rouge, un PM5 n'a pas reçu le signal émis depuis le premier moniteur. Vérifiez l'état du branchement (prises correctement enfoncées), si le câble ou les prises ne sont pas endommagées. Au besoin, changez le câble et en dernier recours changez le PM5.

Si tout est ok, revenez sur le premier moniteur et arrêtez le test. Vous pouvez maintenant sécuriser les branchements en utilisant du gaffer par exemple.

Vérifiez que les diodes à l'arrière des PM ne clignotent plus.

3°) désactiver les Antivirus et autres logiciels :

ErgRace doit pouvoir communiquer avec les PM5 via l'USB pour le premier PM5. Or certains logiciels bloquent ces communications. Ce sont principalement les antivirus comme Avast, Kaspersky mais il en existe bien d'autres. Veuillez les désactiver avant de lancer ErgRace.

Certains constructeurs livrent leurs ordinateurs avec des «couches logicielles» qui sont déjà installées. Certains de ceux-ci comme ASUS Armory Crate, livrés avec les PC portables du type ASUS ROG, bloquent ce type de liaison et sont à désinstaller.

Cela est très variable selon les constructeurs et il n'y a donc pas de recette qui fonctionne à tous les coups. DELL, Lenovo et Asus sont les principaux concernés mais il peut y en avoir d'autres.

D'une manière générale, moins il y a de logiciels qui fonctionnent en même temps qu'ErgRace et Chrome, mieux c'est.

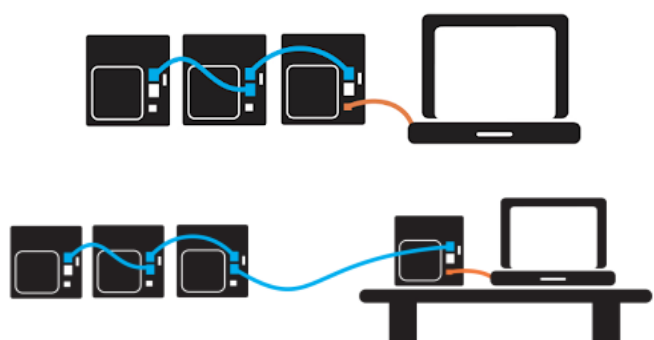
Connexions :

Connexion USB : Utilisez un câble USB classique du PC au premier PM5. Celui-ci n'a pas forcément besoin d'être installé sur une machine et peut être posé sur votre table de marque, à côté du PC.

Connectez ensuite un câble ethernet (RJ45) entre ce PM5 et le suivant, puis continuez jusqu'au dernier PM.

Généralement, des câbles de 5 mètres suffisent pour avoir un écartement suffisant entre rameurs.

Vous devriez obtenir un schéma de câblage comme ceux-ci :
Câble rouge = USB, câble bleu = Ethernet (RJ45).



ErgRace :

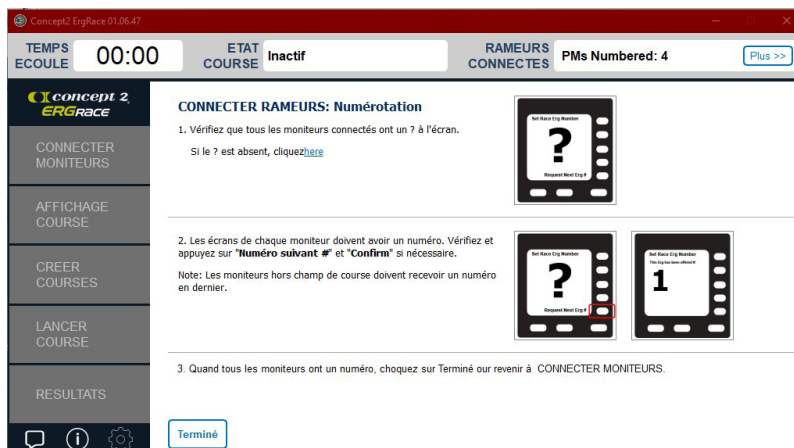
Lancez ErgRace. Windows peut vous demander des autorisations d'accès ou d'utilisation, ou encore le fait de passer outre les réglages du parefeu (firewall). Cliquez sur «Oui» ou «Yes» selon la demande. Vous arrivez sur la seule et unique fenêtre du logiciel qui déroule plusieurs onglets sur la partie gauche, correspondant aux étapes d'installation et d'utilisation.



- 1 Cliquez sur «**Numéroter les PM**». Le bouton n'est actif que si au moins un PM est détecté, donc celui branché en USB. Cela réveille tous les PM qui devraient tous afficher un ?

Aller sur chaque PM en commençant par celui que vous souhaitez numéroter en 1er. Appuyez sur la touche de droite en face de numéroter. Il doit recevoir le numéro 1. Faites de même pour les PMs suivants et terminez par celui qui est posé sur votre bureau (PM « Master ») si votre installation le nécessite.

Le nombre de PMs connectés et numérotés est indiqué en haut à droite de la fenêtre d'ErgRace (PMs numbered). Validez l'opération en cliquant sur le bouton « Terminé ».



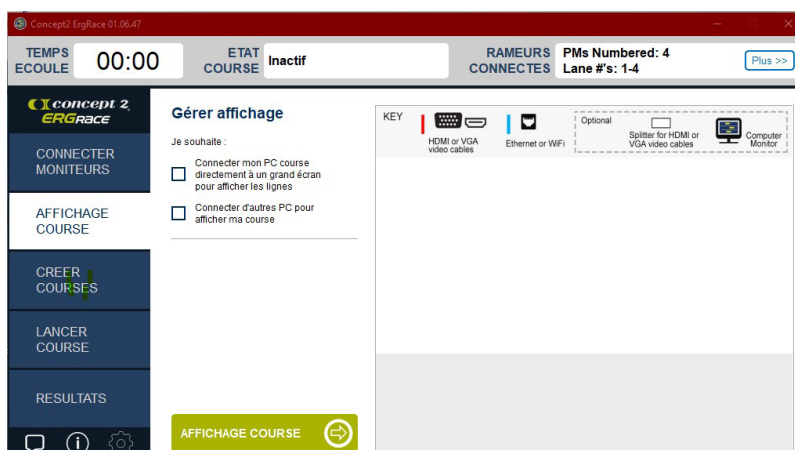
- 2 Lancez l'**affichage course**, ce qui ouvre le navigateur (Chrome recommandé). Vous pourrez choisir sur la page d'arrivée parmi les 4 modes proposés :

Leaderboard qui donne un aperçu en proche d'un tableau

Summary proche du mode tableau.

Hybrid view : mélange entre l'affichage traditionnel en haut et un affichage raccourci en colonnes en dessous (+ de 18 Ergs connectés)

Scrolling view proche de l'affichage traditionnel



Passer d'un mode d'affichage à l'autre utilisez les flèches de du navigateur

Pour zommer ou dézoomer, utiliser les touches + et - du clavier.

Il est préférable d'**étendre l'affichage du bureau** via la combinaison de touches Windows et P (choisir affichage étendu) pour pouvoir glisser la fenêtre du navigateur et proposer un affichage des courses sur un second écran comme une télé par exemple.

Vous devriez avoir une url dans la barre d'adresse du navigateur du genre :
Localhost :8080/ ?id=0fvdmg3#/scroll

Localhost = l'ordinateur sur lequel fonctionnent les 2 logiciel (en local donc pas d'internet)

:8080 c'est le « port » de communication utilisé entre ErgRace et le navigateur

Ce qui est après le « / » est le nom du flux envoyé par ErgRace pour que le navigateur l'affiche. Il change à chaque fois qu'une nouvelle liaison est établie entre les deux logiciels

/scroll est la façon d'afficher la course (ici le mode le plus proche de ce que l'on a à Charletty ou Coubertin).

L'accès aux différents affichages sur le navigateur sera disponible lorsque vous aurez des PM4/5 connectés et des courses définies.

3 Création des courses

Vous pouvez maintenant créer la ou les courses qui vont constituer votre animation ou compétition. Vous avez le choix entre plusieurs types de course :

Individuelle : une personne par machine

Equipe : Plusieurs compétiteurs, chacun sur sa machine, font avancer une équipe (ex : plusieurs rameurs dans un bateau)

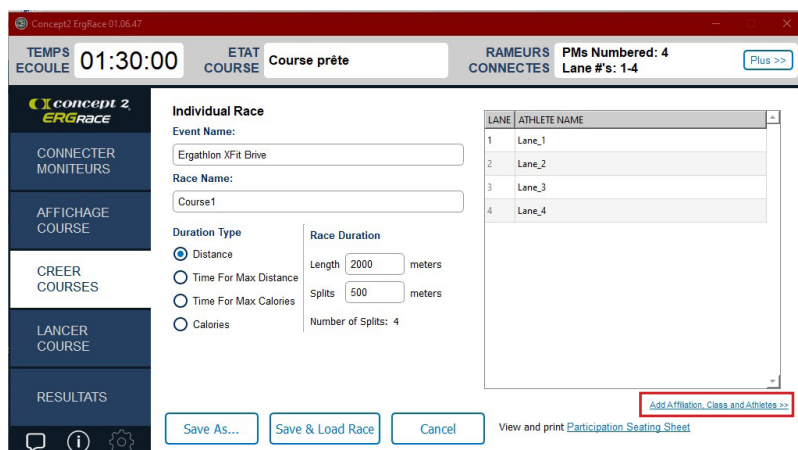
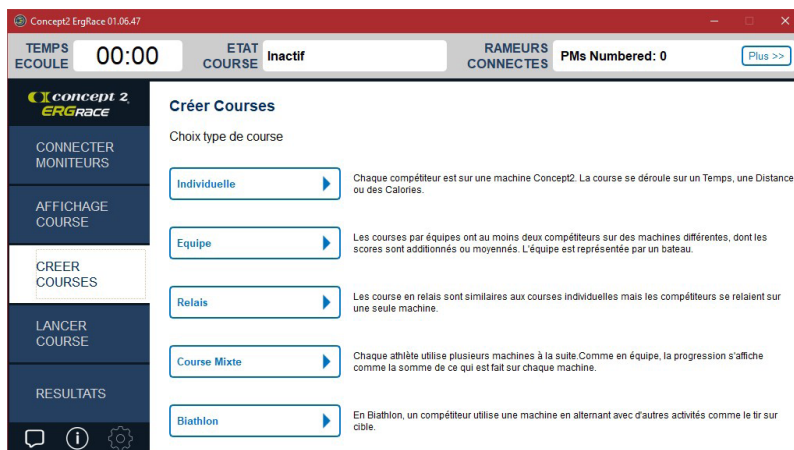
Relais : plusieurs personnes associées pour faire avancer une ligne, chacun se relayant au bout d'une distance ou temps.

Course Mixte : chaque ligne est constituée d'un mélange de matériels (RowErg, BikeErg et SkiErg)

Biathlon : comme sur un vrai parcours, à chaque tour (leg), une pause de 6 sec minimum pour faire une autre activité (pompes, sauts, tir etc...).

N'oubliez pas de sauvegarder votre création, ErgRace ne faisant pas d'enregistrement automatique. Vous trouverez ci-dessous, les informations concernant les courses individuelles, en équipe et en relais.

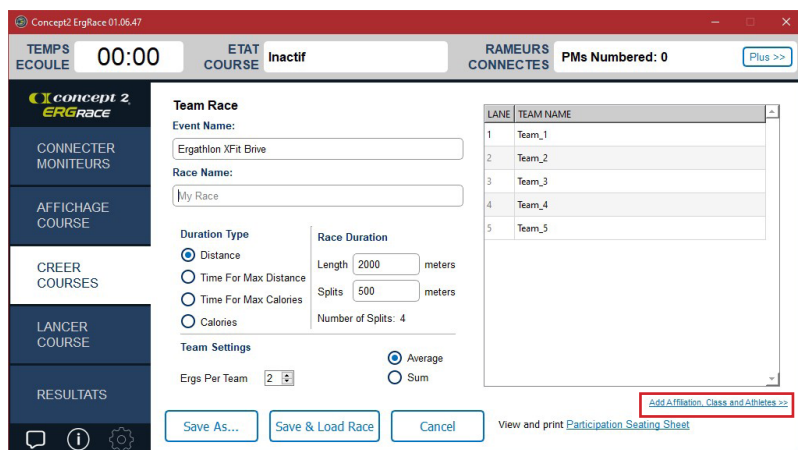
N'hésitez pas à expérimenter !



INDIVIDUELLE :

Choisissez entre distance, temps (en secondes) pour la distance max réalisée ou temps pour des calories, ou calories.

Renommez les lignes en athlètes mais évitez les accents ou les noms trop longs ce qui a des conséquences sur la lisibilité de l'affichage dans le navigateur. En cliquant sur la partie encadrée en rouge ci-contre, vous pourrez assigner des catégories (Class) et des affiliations à des clubs par exemple.



EQUIPE (TEAM) :

Choisissez entre distance, temps (en secondes) pour la distance max réalisée ou temps pour des calories, ou calories.

Renommez les lignes en équipes mais évitez les accents ou les noms trop longs ce qui a des conséquences sur la lisibilité de l'affichage dans le navigateur. En cliquant sur la partie encadrée en rouge ci-contre, vous pourrez assigner des catégories (Class) et des affiliations à des clubs par exemple ainsi que les noms des participants à chaque équipe. Spécifiez également le nombre de machines par équipe, par défaut 2.

Vous pouvez également modifier la progression des équipes en passant de moyenne (Average) à l'addition des performances des équipiers.

RELAIS :

Choisissez entre distance, temps (en secondes) pour la distance max réalisée ou temps pour des calories, ou calories.

Renommez les lignes en équipes mais évitez les accents ou les noms trop longs ce qui a des conséquences sur la lisibilité de l'affichage dans le navigateur. En cliquant sur la partie encadrée en rouge ci-contre, vous pourrez assigner des catégories (Class) et des affiliations à des clubs par exemple ainsi que les noms des participants à chaque équipe.

Les splits déterminent le moment où intervient le changement de participant. Vous pouvez cliquer la case «PM5 Display...» qui permettra l'affichage d'un message «EXCHANGE» sur l'écran du PM5 pour que ce changement intervienne.

4 Lancez la course

Les participants sont prêts au départ, vous pouvez maintenant lancer la course. L'écran ci-dessous est très important pour vérifier que tout est bien en place avant de cliquer (2 étapes) pour donner le départ.

Commencez par ouvrir (ou charger) un fichier de course que vous avez déjà créé. Si vous venez de l'étape précédente directement, voici les informations importantes à regarder :

Bandeau supérieur :

état de la course = chargée

Nombre de moniteurs connectés correct.

Entouré en rouge ci-contre : **nom de la course**

Case statut : doit être vierge. Ici, un problème a été volontairement créé en rébranchant le câble d'arrivée des informations depuis le capteur (tach wire).

Si tout est bon, cliquez sur le bouton vert «**Préparez-vous**».

L'état de la course passe à **prête**.

Plus personne ne doit ramer ou pédaler.

Le navigateur affiche un panneau STOP PREPARE TO RACE.

Si le problème signalé à l'écran précédent n'est pas résolu, il s'affichera toujours tant qu'une solution n'est pas apportée.

Le bouton vert clair devient plus foncé et s'intitule maintenant «**Lancez la course**».

Vous avez encore la possibilité de «**revenir à l'échauffement**» si le problème indiqué dans la case statut prend du temps à être résolu pour permettre aux participants de continuer à ramer ou pédaler.

5

