

# A faire avant la compétition :

### 1°) mettre les PM5 à jour :

Les mises à jour que peut vous proposer ErgRace peuvent bugger et mettre les moniteurs hors service. Pour éviter cela, utilisez l'utilitaire Concept2 en liaison directe USB -> PM5 pour vérifier que les moniteurs disposent de la dernière version de Firmware. La durée d'une mise à jour normale ne doevrait pas dépasser les 10-12 minutes. A ce jour (12/2022), 4 versions sont disponibles pour les PM5 rameurs (33 /171 / 212 /254) selon l'électronique du moniteur. Vous trouverez un lien vers le site concept2.com vous permettant de télécharger la version PC ou MAC. SIte Concept2 USA

### Ne faites aucune mise à jour en utilisant ErgRace même s'il vous y invite.

### 2°) faire un test de câbles :

Reliez les PM5 avec des câbles RJ45 sans relier le dernier PM5 au PC en USB. Allumez le moniteur premier moniteur de la série. Depuis le menu principal appuyez sur « Autre option » -> « Faire la course » -> « Aide » -> « Test câbles » -> « Démarrer le test »

Si toutes les diodes à l'arrière des PM clignotent vert (jaunâtre), ils reçoivent le signal. Si la couleur est différente, Orange ou Rouge, un PM5 n'a pas reçu le signal émis depuis le premier moniteur. Vérifiez l'état du branchement (prises correctement enfoncées), si le câble ou les prises ne sont pas endommagées. Au besoin, changez le câble et en dernier recours changez le PM5.

Si tout est ok, revenez sur le premier moniteur et arrêtez le test. Vous pouvez maintenant sécuriser les branchements en utilisant du gaffer par exemple.

Vérifiez que les diodes à l'arrière des PM ne clignotent plus.

### 3°) désactiver les Antivirus et autres logiciels :

ErgRace doit pouvoir communiquer avec les PM5 via l'USB pour le premier PM5. Or certains logiciels bloquent ces communications. Ce sont principalement les antivirus comme Avast, Kaspersky mais il en existe bien d'autres. Veuillez les désactiver ava,nt de lancer ErgRace.

Certains constructeurs livrent leurs ordinateurs avec des «couches logicielles» qui sont déjà installées. Certains de ceux-ci comme ASUS Armory Crate, livrés avec les PC portables du type ASUS ROG, bloquent ce type de liaison et sont à désinstaller.

Cela est très variable selon les constructeurs et il n'y a donc pas de recette qui fonctionne à tous les coups. DELL, Lenovo et Asus sont les principaux concernés mais il peut y en avoir d'autres.

### D'une manière générale, moins il y a de logiciels qui fonctionnent en même temps qu'ErgRace et Chrome, mieux c'est.

## **Connexions :**

**Connexion USB** : Utilisez un câble USB classique du PC au premier PM5. Celui-ci n'a pas forcément besoin d'être installé sur une machine et peut être posé sur votre table de marque, à côté du PC.

**Connectez ensuite un câble éthernet (RJ45) entre ce PM5 et le suivant, puis continuez jusqu'au dernier PM**. Généralement, des câbles de 5 mètres suffisent pour avoir un écartement suffisant entre rameurs.



Vous devriez obtenir un schéma de câblage comme ceux-ci : Câble rouge = USB, cable bleu = Ethernet (RJ45).

## **ErgRace**:

Lancez ErgRace. Windows peut vous demander des autorisations d'accès ou d'utilisation, ou encore le fait de passer outre les réglages du parefeu (firewall). Cliquez sur «Oui» ou «Yes» selon la demande. Vous arrivez sur la seule et unique fenêtre du lo-

giciel qui déroule plusieurs onglets sur la partie gauche, correspondant aux étapes d'installation et d'utilisation.

ECOULE 00:00	COURSE Inactif RAMEURS CONNECTES PMs Numbered: 0
CI concept 2 ERGrace	Branchez les moniteurs et numérolez les pour continuer.     Le nombre de moniteurs connectés et numérolés apparaît dans RAMEURS CONNECTES CI-dessus.
CONNECTER MONITEURS	Reliez les moniteurs ensemble puis au PC  Pour obtenir de l'aide sur la connexion des moniteurs. allez sur Schémas de connexion >
AFFICHAGE COURSE	2. Numérotez les Moniteurs (PM) sur chaque machine.
CREER COURSES	Numérotez. TOUS les PM
LANCER COURSE	Si des PM sont manquants ou nouveaux, cliquez :           Numérotez PM MANQUANTS         Image: Cliquez PM MANQUANTS
RESULTATS	Pour de grandes manifestations, allez dans <u>fonctions avancées</u> >
□ () ۞	

Cliquez sur «Numéroter les PM». Le bouton n'est actif que si au moins un PM est détecté, donc celui branché en USB. Cela réveille tous les PM qui devraient tous afficher un ?

Aller sur chaque PM en commençant par celui que vous souhaitez numéroter en 1er. Appuyez sur la touche de droite en

face de numéroter. Il doit recevoir le numéro 1. Faites de même pour les PMs suivants et terminez par celui qui est posé sur votre bureau (PM « Master ») si votre installation le nécessite.

Le nombre de PMs connectés et numérotés est indiqué en haut à droite de la fenêtre d'ErgRace (PMs numbered). Validez l'opération en cliquant sur le bouton « Terminé ».



2 Lancez l'affichage course, ce qui ouvre le navigateur (Chrome recommandé). Vous pourrez choisir sur la page d'arrivée parmi les 4 modes proposés :

Leaderboard qui donne un aperçu en proche d'un tableur

Summary proche du mode tableur.

**Hybrid view** : mélange entre l'affichage traditionnel en haut et un affichage raccourci en colonnes en dessous (+ de 18 Ergs connectés)

Scrolling view proche de l'affichage traditionnel



Passer d'un mode d'affichage à l'autre utilisez les flèches de du navigateur

Pour zommer ou dézoomer, utiliser les touches + et - du clavier.

Il est préférable d'**étendre l'affichage du bureau** via la combinaison de touches Windows et P (choisir affichage étendu) pour pouvoir glisser la fenêtre du navigateur et proposer un affichage des courses sur un second écran comme une télé par exemple.

Vous devriez avoir une url dans la barre d'adresse du navigateur du genre : Localhost :8080/ ?id=0fvdmg3#/scroll

Localhost = l'ordinateur sur lequel fonctionnent les 2 logiciel (en local donc pas d'internet) :8080 c'est le « port » de communication utilisé entre ErgRace et le navigateur Ce qui est après le « / » est le nom du flux envoyé par ErgRace pour que le navigateur l'affiche. Il change à chaque fois qu'une nouvelle liaison est établie entre les deux logiciels /scroll est la façon d'afficher la course (ici le mode le plus proche de ce que l'on a à Charletty ou Coubertin).

L'accès aux différents affichages sur le navigateur sera disponible lorsque vous aurez des PM4/5 connectés et des courses définies.

### 3 Création des courses

Vous pouvez maintenant créer la ou les courses qui vont constituer votre animation ou compétition. Vous avez le choix entre plusieurs types de course :

Individuelle : une personne par machine

**Equipe** : Plusieurs compétiteurs, chacun sur sa machine, font avancer une équipe (ex : plusieurs rameurs dans un bateau) **Relais** : plusieurs personnes associées pour faire avancer une ligne, chacun se relayant au bout d'une distance ou temps.

**Course Mixte** : chaque ligne est constituée d'un mélange de matériels (RowErg, BikeErg et SkiErg)

**Biathlon** : comme sur un vrai parcours, à chaque tour (leg), une pause de 6 sec minimum pour faire une autre activité (pompes, sauts, tir etc...).

N'oubliez pas de sauvegarder votre création, ErgRace ne faisant pas d'enregistrement automatique. Vous trouverez ci-dessous, les informations concernant les courses individuelles, en équipe et en relais.

Concept2 ErgRace 01.06.47		
ECOULE 00:00	) ETAT COURSE Inactif	RAMEURS CONNECTES PMs Numbered: 0
CI concept 2 ERGRace	Créer Courses	
CONNECTER MONITEURS	Choix type de course	
AFFICHAGE	Individuelle	Chaque compétiteur est sur une machine Concept2. La course se déroule sur un Temps, une Distance ou des Calories.
CREER	Equipe	Les courses par équipes ont au moins deux compétiteurs sur des machines différentes, dont les scores sont additionnés ou moyennés. L'équipe est représentée par un bateau.
COURSES	Relais	Les course en relais sont similaires aux courses individuelles mais les compétiteurs se relaient sur une seule machine.
LANCER COURSE	Course Mixte	Chaque athlète utilise plusieurs machines à la suite.Comme en équipe, la progression s'affiche
RESULTATS	Course mixed	comme la somme de ce qui est fait sur chaque machine.
□ (i ۞	Biathlon	En Blathlon, un compétiteur utilise une machine en alternant avec d'autres activités comme le tir sur cible.

N'hésitez pas à expérimenter !

Concept2 ErgRace 01.06.47				i and a second se	^
ECOULE 01:30:	00 ETAT COURSE Cours	se prête	RAN	EURS PMs Numbered: 4 ECTES Lane #'s: 1-4	Plus >>
CI concept 2 ERGRace	Individual Race Event Name:		LANE	ATHLETE NAME	A.
CONNECTER MONITEURS	Ergathlon XFit Brive Race Name:		2	Lane_2	
AFFICHAGE COURSE	Course1 Duration Type	Race Duration	4	Lane_4	
CREER COURSES	<ul> <li>Distance</li> <li>Time For Max Distance</li> <li>Time For Max Calories</li> </ul>	Length 2000 meters Splits 500 meters			
LANCER COURSE	O Calories	Number of Splits: 4			
RESULTATS				AddAt	Tilation, Class and Athletes >>
口 () (注	Save As Save	& Load Race Canc	el Vie	w and print Participation Seating Sh	eet

### **INDIVIDUELLE:**

Choisissez entre distance, temps (en secondes) pour la distance max réalisée ou temps pour des calories, ou calories.

Renommez les lignes en athlètes mais évitez les accents ou les noms trop longs ce qui a des conséquenes sur la lisibilité de l'affichage dans le navigateur. En cliquant sur la partie encadrée en rouge cicontre, vous pourrez assigner des catégories (Class) et des affiliations à des clubs par exemple.



### EQUIPE (TEAM) :

Choisissez entre distance, temps (en secondes) pour la distance max réalisée ou temps pour des calories, ou calories.

Renommez les lignes en équipes mais évitez les accents ou les noms trop longs ce qui a des conséquenes sur la lisibilité de l'affichage dans le navigateur. En cliquant sur la partie encadrée en rouge ci-

contre, vous pourrez assigner des catégories (Class) et des affiliations à des clubs par exemple ainsi que les noms des participants à chaque équipe.

Spécifiez également le nombre de machines par équipe, par défaut 2.

Vous pouvez également modifier la progression des équipes en passant de moyenne (Average) à l'addition des performances des équipiers. ErgRace version 01.08.07 -

Document édité le 05.12.2022

Concept2 ErgRace 01.06.47								-	
ECOULE 00:0		Inac	tif		R CON		EURS	PMs Numbered: 0	Plus >>
() concept 2 ERGRace	Relay Race				L	ANE	ATHLETE	NAME	•
CONNECTER	Event Name:	ine			1		Lane_1		
MONITEURS	MONITEURS		We				Lane_2		
	Race Name:				3		Lane_3		
AFFICHAGE	му касе				4		Lane_4		
COURSE	Duration Type	Race D	Juration		5		Lane_5		
	O Distance	Length	2000	meters	6		Lane_6		
CREER	O Time	Splits	500	meters	7		Lane_7		
COORDED	O Calories	Numbe	r of Splits: 4		8		Lane_8		
LANCER	_				9		Lane_9		
COURSE	Sound horn	Sound horn at each split as a signal to change			10	)	Lane_10		
	PM5 display	Exchang	ger at each split.		11		Lane_11		
RESULTATS	Save As	Sav	ve & Load Ra	ice Car	icel	Vie	w and pri	Add Affiliation, Clas nt Participation Seating Sheet	s and Athletes >>

#### **RELAIS:**

Choisissez entre distance, temps (en secondes) pour la distance max réalisée ou temps pour des calories, ou calories.

Renommez les lignes en équipes mais évitez les accents ou les noms trop longs ce qui a des conséquenes sur la lisibilité de l'affichage dans le navigateur. En cliquant sur la partie encadrée en rouge ci-

contre, vous pourrez assigner des catégories (Class) et des affiliations à des clubs par exemple ainsi que les noms des participants à chaque équipe.

**Les splits** déterminent le moment ou intervient le changement de participant. Vous pouvez cliquer la case «PM5 Display...» qui permettra l'affichage d'un message «EXCHANGE» sur l'écran du PM5 pourque ce changement intervienne.

6

### 4 Lancez la course

Les participants sont prêts au départ, vous pouvez maintenant lancer la course. L'écran

ci-dessous est très important pour vérifier

que tout est bien en place avant de cliquer (2 étapes) pour donner le départ.

Commencez par ouvrir (ou charger) un fichier de course que vous avez déjà créé. Si vous venez de l'étape précédente directement, voici les informations importantes à regarder :

Bandeau supérieur : *état de la course* = chargée *Nombre de moniteurs connectés* correct.

Entouré en rouge ci-contre : nom de la course

Case statut : doit être vierge. lci, un problème

a été volontairement créé en rébrachant le câble d'arrivée des information depuis le capteur (tach wire).

Si tout est bon, cliquez sur le bouton vert «Préparez-vous».

L'état de la course passe à *prête*. Plus personne ne doit ramer ou pédaler. Le navigateur affiche un panneau STOP PREPARE TO RACE.

Si le problème signalé à l'écran précédent n'est pas résolu, il s'affichera toujours tant qu'une solution n'est pas apportée.

Le bouton vert clair devient plus foncé et s'intiule maintenant «*Lancez la course*». Vous avez encore la possibilité de «*revenir à l'échauffement*» si le problème indiqué dans la case statut prend du temps à être résolu

pour permettre aux participants de continuer à ramer ou pédaler.

TEMPS	00:00	ETAT COURSE	Course chargée		RAMEURS CONNECTES	PMs Numbered: 4 Lane #'s: 1-4	Plus		
	cept 2 <sub>.</sub> Race	Lancer Cours	es						
CONNEC	CTER URS	Nouvelle course Vous pouvez créer dit course, en individuel	fférents types de ou par équipes.		or more ergs may have tacl	errors. See Erg Status below.			
AFFICH, COURSE	AGE E	Nouvelle Course		COURSE CHARGEE: Individual Race:Course1					
CREER COURSE	ES	Ouncie fickies course	istante à ouvrir.	STATUT : Tach wire di	isconnected or dan	naged Lane 4			
LANCER	R E	Editer la course Modifier pour obtenir	une nouvelle course.	Préparez	-vous 🕞				
RESULT	ATS	Modifier dernière	course 🕨	Retour écha	auffement				
	1			Remet les moniteu	rs en mode Echauffement e	t permet l'affichage du Facteur de Résis	tance.		

Concept2 ErgRace 01.06.47       TEMPS     00:00       ECOULE     00:00	ETAT COURSE Course prête	RAMEURS PMs Numbered: 4 CONNECTES Lane #'s: 1-4
CI concept 2 ERGRace	Lancer Courses	
CONNECTER MONITEURS	Nouvelle course Vous pouvez créer différents types de course, en individuel ou par équipes.	One or more ergs may have tach errors. See Erg Status below.
AFFICHAGE COURSE	Nouvelle Course	COURSE CHARGEE: Individual Race:Course1
CREER COURSES	Choisissez la course à ouvrir.	Tach wire disconnected or damaged Lane 4
LANCER COURSE	Editer la course Modifier pour obtenir une nouvelle course.	Lancer la course
RESULTATS	Modifier dernière course	Retour échauffement
♫ () ۞		Remet les moniteurs en mode Echauffement et permet l'affichage du Facteur de Résistance.